

Errata zu Splittermond: Die Götter

Stand: März 2019

Im Folgenden werden Änderungen und Ergänzungen zu den in *Splittermond: Die Götter* aufgeführten Inhalten angegeben.

- S. 53, Kathedrale von Larisana:** Die *Kathedrale von Larisana* in *Caleria* muss die *Kathedrale der Luseria* in *Caleria* sein.
- S. 57, Schild des Vordan:** Der *Schild des Vordan* wird in *Larisana* verwahrt, nicht in *Rutias*.
- S. 109, Variante Goden:** Es ist keine *Schutzmagie* wählbar.
- S. 110, Variante Schriftensucher:** Die Variante erhält nur *Überleben* +2, nicht +3.
- S. 139, Macht der Gemeinschaft II/III:** Die vorausgesetzten Meisterschaften *Macht der Gemeinschaft I* bzw. *II* müssen in derselben Magieschule vorhanden sein.
- S. 140, Gottvertrauen:** Der Zauber *Gottvertrauen* hat anders als in der Tabelle angegeben den Grad 2 in *Schicksalsmagie*, nicht Grad 1.
- S. 140, Bodenweihe:** Mit dem unter *Schicksalsmagie* auf Grad 3 genanntem Zauber *Bodenweihe* ist der Zauber *Bodensegnung* gemeint.
- S. 140, Göttliche Form:** Dieser unter *Schicksalsmagie* und *Verwandlungsmagie* genannte Zauber existiert nicht.
- S. 142, Göttliche Berührung:** Der Typus *Segnung* wird durch den Typus *Segen* ersetzt.
- S. 145, Hohe Weihe:** Die Kosten des Zaubers betragen 16V4, nicht K16V4.
- S. 150, Göttlich überlagerter Magiefluss:** Die Kosten für göttlich überlagerten Magiefluss der Stufe I fehlen, sie betragen (K)1V1.
- S. 155, Furchtbringer:** Die *Beherrschungsmagie*-Meisterschaft der Schwelle II *Blick des Zauberers* wird durch die *Beherrschungsmagie*-Meisterschaft der Schwelle III *Auge des Zauberers* ersetzt.
- S. 157, Schutzengel:** Das Wesen erhält die *Schutzmagie*-Meisterschaft der Schwelle II *Hand des Zauberers*.
- S. 160, Weltenverschlinger:** Statt des Merkmals *Erschöpfungsimmunität* erhält das Wesen das Merkmal *Erschöpfungsresistenz 10*.
- S. 165, Gorri:** Die unübliche Magieschule ist *Schutzmagie*, nicht *Illusionsmagie*.
- S. 169, Papa Drugo:** Die unübliche Magieschule ist *Schattenmagie*, nicht *Bannmagie*.
- S. 169, Starrekynng:** Die Ausbildungsvariante *Hammer des Rechts* muss *Nachtfalke* heißen.

